

2025 年北京林业大学数字媒体技术

辅修专业（学位）招生简章

一、专业简介

专业代码：080906

专业名称：数字媒体技术

专 业 类：工学（计算机类）

学 制：二年

授予学位：工学辅修学士学位

是否接收校外学生：否

专业简介：

数字媒体技术辅修专业依托于北京林业大学数字媒体技术专业。数字媒体技术专业经过十余年专业建设和发展，在教学条件、师资队伍和科学研究等方面取得了稳步发展，专业人才培养成效显著，2020年被评为“国家级一流本科专业建设点”，具有雄厚的师资力量。数字媒体技术辅修专业重点讲授数字媒体技术专业的核心类、实践类课程，主要培养信息技术和新媒体技术相融合的复合型专业技术人才。学生毕业后可在企事业单位、科研院所、国家机关等从事数字媒体相关的技术研究、系统设计、应用开发及技术管理等工作。

二、培养目标

重点培养学生掌握扎实的数字媒体基础知识和图形、图像基础理

论，掌握三维模型、图像、视频、VR 等数字媒体内容的制作技能，服务于数字创意、虚拟现实和交互融媒体等战略新兴产业和人才发展战略。培养网络媒体、移动媒体、交互媒体、数字景观和数字娱乐游戏等方面的技术研发和应用型人才。

三、报名要求

1. 全日制 2024 级本科学生（城乡规划专业 2023 级也可报名）；
2. 申报的辅修专业（学位）与其主修专业归属不同专业类（如选择同一专业类，达到要求的可颁发辅修专业证书，不授予辅修学士学位）；
3. 态度端正、有进取心和较强自学能力，身体条件能满足辅修专业（学位）学习要求；
4. 学有余力，有充裕的时间能够完成辅修专业的课程学习、作业、课程设计和毕业论文工作；
5. 为确保学习成效，建议完成高等数学类课程学习，并具备扎实的数学分析及运算能力基础。
6. 每人限报名一个辅修专业（学位）；
7. 考虑数字媒体技术专业实际情况，本专业的辅修学士学位每学年可接纳的学生总数不超过 60 人，超过 60 人报名学院将组织筛选工作。筛选工作将以高等数学学习经历为核心依据，优先遴选完成高等数学（基础）课程或近似课程修读的同学。

四、学习安排

1. 当年申报人数小于 10 人（不含）不再开班开课。

2. 超过 10 人（含）且少于 20 人（不含）采取随班听课和单独开班混合方式开课。可随班听课的课程，采取与相应专业主修学生共同上课、接受考核、获得学分方式进行。无法随班的课程采用单独开课方式进行。

3. 申报人数超过 20 人（含）采取独立开班的方式开课，独立开班原则上安排在晚上或者周末开课。

4. 在第三学期申请毕业论文（设计）时，需满足以下条件：截至申请之日，已修读学分原则上需达到当前学习阶段应修课程总学分的 80% 及以上。

五、结业与学位

（一）结业条件

在有效学习年限内，修完辅修专业（学位）教学计划规定的课程且成绩合格者，可颁发辅修专业证书。

选择同一专业类学习的学生仅可颁发辅修专业证书，不授予辅修学位。

（二）学位授予条件

获得主修专业学士学位证书，且修完辅修专业（学位）教学计划规定的课程及毕业论文（设计），成绩合格，符合我校学士学位授予条件的，可授予辅修学士学位。

辅修学士学位在主修学士学位证书中予以注明，不单独发放学位证书。没有取得主修学士学位的不予授予辅修学士学位。

六、学费缴纳

4000 元/学年；

选择同一专业类学习的学生第一学年 4000 元，第二学年 2400 元（减去毕业论文学分学费）。

学费缴纳的具体时间、工作要求、操作指南等参照当年主修专业相关通知执行。自愿放弃毕业论文（设计）的学生，可于辅修第三学期初提出申请，经审核后可办理毕业论文（设计）环节的退费。

七、报名方式

1. 学生通过教务管理系统报名：<http://newjwxt.bjfu.edu.cn/>。

2. 报名时间：2025 年 5 月 19 日至 2025 年 6 月 20 日；若成功开班，2025 年 6 月 28 日至 7 月 6 日可以补报名。

3. 咨询电话：010-62338147 马老师。

八、试听与退费

学生一经录取，须按照规定时间和地点准时上课，如因故放弃辅修学习资格（含试听周内），须办理退出辅修专业手续。

辅修课程开始第一周为试听周，试听周内办理退费手续的，免收学费；试听周结束后办理退费手续的，将根据已修读课程情况收取课程全额学费。若申请退出时，课程已开课，则收取课程全额学费。

九、其他

各项事宜均遵照《北京林业大学辅修专业（学位）管理办法（试行）》文件要求。

附件：数字媒体技术辅修专业（学位）教学计划表

数字媒体技术辅修专业（学位）教学计划表

课程名称	学时总计	实习实践 (周)	总学分	课程性质	开课学期	备注
程序设计基础	40		2.5	必修	辅修第一学期, 秋	
计算机程序设计基础 (python)	32		2	必修	辅修第一学期, 秋	
三维建模基础	40	1	3.5	必修	辅修第一学期, 秋	
游戏引擎基础	40	1	3.5	必修	辅修第二学期, 春	
数据结构 (python)	56		3.5	必修	辅修第二学期, 春	
Web 前端开发	40		2.5	必修	辅修第二学期, 春	
数字图像处理 A	48		3	必修	辅修第二学期, 春	
数字媒体技术基础	40	1	3.5	必修	辅修第三学期, 秋	
图像处理与深度学习	40		2.5	必修	辅修第三学期, 秋	
数据可视化	40		2.5	必修	辅修第四学期, 春	
虚拟现实技术	32	1	3	必修	辅修第四学期, 春	
毕业论文			8		辅修第四学期, 春	
颁发辅修结业证书学分要求			32			
授予辅修学位学分要求			40			